



GRA W CHŁOPKA

W grze może uczestniczyć dowolna liczba osób. Tak jak w grze w klasy oprócz kredy przyda nam się kamyk.

Najpierw rysujemy – „chłopka”, liczącego osiem pól, tyle ile jest klas w szkole podstawowej. Chłopek ma ramiona, głowę oraz korpus, a więc razem osiem pól. Gra polega na przeskoczeniu wszystkich pól. Zaczynamy, rzucając kamyk w kolejne pole. Pola trzeba przeskakiwać na jednej nodze.

W ramiona naszego „chłopka” wskakuje się oboma nogami, zarówno w drodze do „głowy” jak i z powrotem. Po dotarciu do głowy wykonujemy obrót w powietrzu i skaczemy z powrotem.

Jeśli gracz nastąpi na linię lub stanie na dwóch nogach to „skusi” i wówczas kolejkę rozpoczyna następna osoba. Skucha to również rzucenie kamyczka w nieodpowiednie pole lub na linię chłopka.

Tak samo jak w „klasach”, wygrywa ten, kto pierwszy bez skuchy (bez nadeptnięcia na linię, podparcia się drugą nogą czy ręką) przeskoczy wszystkie pola tam i z powrotem.